

ERGONOMI DESIGN

Donna Angelina

Term Ergonomi

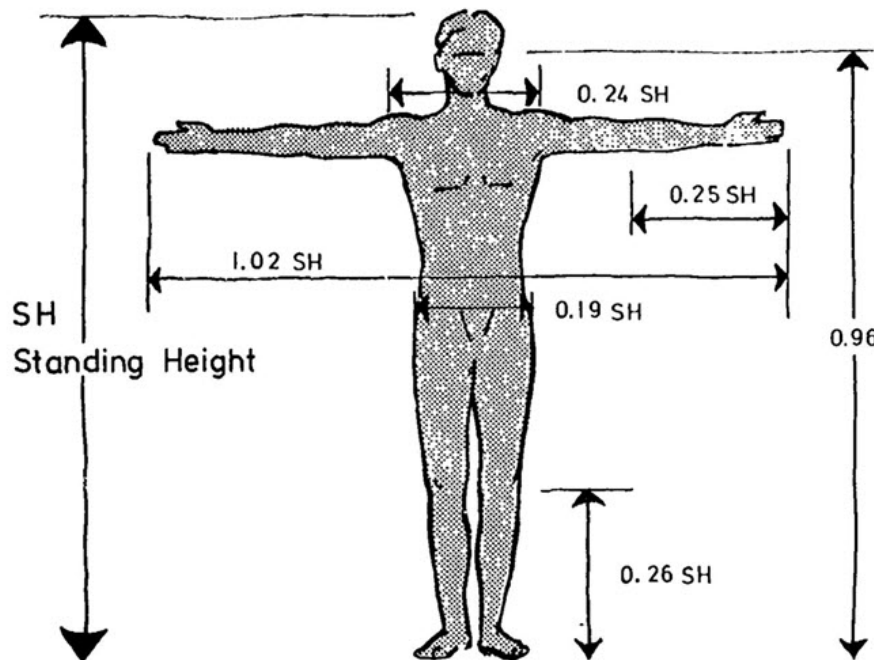
- Kata dasar ERGONOMI berasal dari bahasa Yunani

ERGON : Kerja NOMOS: Hukum Alam

Digagas pertama kali oleh Wojciech Jastrzębowski (Polandia)

Pengertian ERGONOMI

- Ergonomi adalah proses merancang atau menata tempat kerja, produk, dan sistem agar sesuai dengan orang yang menggunakannya. Ergonomi bertujuan untuk meningkatkan ruang kerja dan lingkungan untuk meminimalkan risiko cedera atau bahaya.



Tujuan Design Ergonomi

- Tujuannya adalah untuk meningkatkan keamanan, kenyamanan, dan kinerja produk atau lingkungan, seperti kantor. Ilmu ergonomi menggunakan data antropometri untuk menentukan ukuran, bentuk dan bentuk yang optimal dari suatu produk, serta memudahkan orang untuk menggunakannya.

Tipe-tipe Design Ergonomi

- Menurut Asosiasi Ergonomi Internasional, ada tiga domain luas ergonomi:
- fisik,
- kognitif,
- dan organisasi.

ERGONOMI FISIK

- Ergonomi fisik berkaitan dengan karakteristik anatomi, antropometri, fisiologis dan biomekanik manusia yang berkaitan dengan aktivitas fisik.
- Ini adalah domain ergonomi yang paling diminati di tempat kerja, dan sebagian besar konten di situs ini sangat difokuskan pada ergonomi tempat kerja.

Ergonomi Kognitif

- Ergonomi kognitif berkaitan dengan proses mental, seperti persepsi, memori, penalaran, dan respon motorik, karena mempengaruhi interaksi antara manusia dan elemen lain dari suatu sistem.

Ergonomi Organisasi

- Ergonomi organisasi berkaitan dengan optimalisasi sistem sosioteknik, termasuk struktur, kebijakan, dan proses organisasi mereka.

Cara Kerja Ergonomi

- Ergonomi adalah cabang ilmu yang relatif baru yang merayakan hari jadinya yang ke-50 pada tahun 1999, tetapi mengandalkan penelitian yang dilakukan di banyak bidang ilmiah yang lebih tua dan mapan, seperti teknik, fisiologi, dan psikologi.
- Untuk mencapai desain praktik terbaik, Ahli ergonomis menggunakan data dan teknik dari beberapa disiplin ilmu:
- Antropometri: ukuran tubuh, bentuk; populasi dan variasi
- Biomekanik: otot, tuas, gaya, kekuatan
- Fisika lingkungan: kebisingan, cahaya, panas, dingin, radiasi, getaran sistem tubuh: pendengaran, penglihatan, sensasi
- Psikologi terapan: keterampilan, pembelajaran, kesalahan, perbedaan
- Psikologi sosial: kelompok, komunikasi, pembelajaran, perilaku.

Contoh Design

