

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Perancangan Arsitektur 3	Tanggal	: 5 Mei 2023
Kode MK	: ARR 301	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (skrs)	T (Teori) : 3 P (Praktik/Praktikum) : 3	Semester	: 1
Dosen Pengembang RPS, 	Koordinator Keilmuan,  Issa Samichat Ismail Tafridj, S.T., M.T., M.Sc.	Kepala Program Studi,  Ratna Safitri, S.T., M.Ars., GP.	Dekan  Dr. Ir. Lukas Beladi Sihombing, S.T., M.T, MPU, M.ASCE
Titus Adi Kurniawan., S.T., M.Ars			

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER																	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – PRODI yang dibebankan pada MK <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">23-ARS-CPL-05</td><td>Mampu menyajikan gagasan desain dalam merancang lingkungan binaan sesuai dengan kaidah dan metode perancangan</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPL-07</td><td>Mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan dan bangunan hijau</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPL-09</td><td>Mampu menerapkan pemikiran yang holistik dan sistematis dengan mempertimbangkan aspek pengguna dalam perancangan</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPL-12</td><td>Mampu memahami pengetahuan yang berhubungan dengan urban development dan prinsip-prinsip pembangunan berkelanjutan</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPL-13</td><td>Mampu menghasilkan rancangan arsitektur yang kreatif dan kontekstual</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPL-14</td><td>Mampu menyampaikan rancangan secara komunikatif dengan metode manual maupun digital</td></tr> </table> Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">23-ARS-CPMK-051</td><td>Mahasiswa mampu merancang karya arsitektur yang memenuhi kaidah perancangan untuk meningkatkan kualitas lingkungan</td></tr> <tr> <td>23-ARS-CPMK-071</td><td>Mahasiswa mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan hijau dalam rancangan</td></tr> </table>	23-ARS-CPL-05	Mampu menyajikan gagasan desain dalam merancang lingkungan binaan sesuai dengan kaidah dan metode perancangan	23-ARS-CPL-07	Mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan dan bangunan hijau	23-ARS-CPL-09	Mampu menerapkan pemikiran yang holistik dan sistematis dengan mempertimbangkan aspek pengguna dalam perancangan	23-ARS-CPL-12	Mampu memahami pengetahuan yang berhubungan dengan urban development dan prinsip-prinsip pembangunan berkelanjutan	23-ARS-CPL-13	Mampu menghasilkan rancangan arsitektur yang kreatif dan kontekstual	23-ARS-CPL-14	Mampu menyampaikan rancangan secara komunikatif dengan metode manual maupun digital	23-ARS-CPMK-051	Mahasiswa mampu merancang karya arsitektur yang memenuhi kaidah perancangan untuk meningkatkan kualitas lingkungan	23-ARS-CPMK-071	Mahasiswa mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan hijau dalam rancangan
23-ARS-CPL-05	Mampu menyajikan gagasan desain dalam merancang lingkungan binaan sesuai dengan kaidah dan metode perancangan																
23-ARS-CPL-07	Mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan dan bangunan hijau																
23-ARS-CPL-09	Mampu menerapkan pemikiran yang holistik dan sistematis dengan mempertimbangkan aspek pengguna dalam perancangan																
23-ARS-CPL-12	Mampu memahami pengetahuan yang berhubungan dengan urban development dan prinsip-prinsip pembangunan berkelanjutan																
23-ARS-CPL-13	Mampu menghasilkan rancangan arsitektur yang kreatif dan kontekstual																
23-ARS-CPL-14	Mampu menyampaikan rancangan secara komunikatif dengan metode manual maupun digital																
23-ARS-CPMK-051	Mahasiswa mampu merancang karya arsitektur yang memenuhi kaidah perancangan untuk meningkatkan kualitas lingkungan																
23-ARS-CPMK-071	Mahasiswa mampu menerapkan prinsip dasar teknologi bangunan hijau dalam rancangan																

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
23-ARS-CPMK-073	Mahasiswa mampu memahami permasalahan struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan gedung
23-ARS-CPMK-091	Mahasiswa mampu menciptakan rancangan bangunan yang holistik dan sistematis dengan menerapkan kaidah perancangan
23-ARS-CPMK-121	Mahasiswa memahami prinsip-prinsip urban development pada perancangan dan penelitian
23-ARS-CPMK-131	Mahasiswa mampu menciptakan rancangan arsitektur yang kreatif dan orisinal
23-ARS-CPMK-141	Mahasiswa mampu menerapkan berbagai teknik presentasi rancangan dan prinsip teknis gambar pengembangan rancangan
Kemampuan Akhir Tiap Tahap Belajar (Sub-CPMK)	
23-ARS-SCPMK-0511	Mahasiswa mampu memahami kaidah perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0512	Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0712	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur
23-ARS-SCPMK-0732	Mahasiswa memahami logika struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan bangunan gedung
23-ARS-SCPMK-0911	Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan
23-ARS-SCPMK-0912	Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis
23-ARS-SCPMK-1212	Mahasiswa memahami prinsip-prinsip pembangunan dalam menganalisis fenomena perancangan bangunan dan kawasan perkotaan
23-ARS-SCPMK-1311	Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif
23-ARS-SCPMK-1312	Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal
23-ARS-SCPMK-1412	Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi
Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER											
	23-ARS-SCPMK-0511	23-ARS-SCPMK-0512	23-ARS-SCPMK-0712	23-ARS-SCPMK-0732	23-ARS-SCPMK-0911	23-ARS-SCPMK-0912	23-ARS-SCPMK-1212	23-ARS-SCPMK-1311	23-ARS-SCPMK-1312	23-ARS-SCPMK-1412	
23-ARS-CPMK-051	√	√									
23-ARS-CPMK-071			√								
23-ARS-CPMK-073				√							
23-ARS-CPMK-091					√	√					
23-ARS-CPMK-121							√				
23-ARS-CPMK-131								√	√		
23-ARS-CPMK-141										√	

Kode CPL	Kode CPMK	Kode Sub CPMK	Indikator	Metode Penilaian	Bobot
23-ARS-CPL-05	23-ARS-CPMK-051	23-ARS-SCPMK-0511	Mahasiswa mampu memahami kaidah perancangan arsitektur	Project	5%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
		23-ARS-SCPMK-0512	Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur	Project		10%
23-ARS-CPL-07	23-ARS-CPMK-071	23-ARS-SCPMK-0712	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur	Project		10%
	23-ARS-CPMK-073	23-ARS-SCPMK-0732	Mahasiswa memahami logika struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan bangunan gedung	Project		10%
23-ARS-CPL-09	23-ARS-PMK-091	23-ARS-SCPMK-0911	Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan	Project		10%
		23-ARS-SCPMK-0912	Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis	Project		10%
23-ARS-CPL-12	23-ARS-CPMK-121	23-ARS-SCPMK-1212	Mahasiswa memahami prinsip-prinsip pembangunan dalam menganalisis fenomena perancangan bangunan dan kawasan perkotaan	Project		10%
23-ARS-CPL-13	23-ARS-CPMK-131	23-ARS-SCPMK-1311	Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif	Project		10%
		23-ARS-SCPMK-1312	Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal	Project		10%
23-ARS-CPL-14	23-ARS-CPMK-141	23-ARS-SCPMK-1412	Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi	Project		10%
Deskripsi Singkat MK		Mata kuliah ini memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menggunakan gagasan kreatifnya dalam memberikan solusi ruang kegiatan komunitas dan komersial dengan mengombinasikan sirkulasi manusia serta kendaraan berintensitas tinggi. Dalam prosesnya mahasiswa diharapkan mampu menghasilkan rancang bangun yang kontekstual atau responsif terhadap isu lingkung sekitar dengan menitikberatkan pada kebutuhan ruang para pengguna, kondisi sosial, infrastruktur, iklim, tipologi, lansekap, dan estetik				

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
Bahan Kajian : Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan					
Pustaka	<p>Utama</p> <p>"Structures: Or Why Things Don't Fall Down" oleh J.E. Gordon (2014) "The Art of Structures: Introduction to the Functioning of Structures in Architecture" oleh Aurelio Muttoni (2014) "Structures: From Theory to Practice" oleh A.J. Kappos (2016) "The Structural Basis of Architecture" oleh Bjorn N. Sandaker, Arne P. Eggen, dan Mark R. Cruvellier (2017) "Shell Structures in Architecture: Art and Reinforced Concrete" oleh Jack E. Cermak dan W. F. Chen (2018) "Structural Glass Facades and Enclosures" oleh Mic Patterson (2018) "The Structure of Design: An Engineer's Extraordinary Life in Architecture" oleh Leslie Earl Robertson dan Ai Weiwei (2019) "Structures: Or Why Things Don't Fall Down, Second Edition" oleh J.E. Gordon (2019) "Structural Engineering for Architects: A Handbook" oleh Peter Evans (2020) "Innovative Vaulting in Architecture: Design and Construction of Ribbed Vaults" oleh Guillermo Vázquez Consuegra (2021)</p> <p>Pendukung</p> <p>Jack Porteous dan Abdy Kermani (2015) "Form and Forces: Designing Efficient, Expressive Structures" oleh Edward Allen dan Waclaw Zalewski (2015) "Bamboo Architecture & Design" oleh Chris van Uffelen (2017) "Architectural Structures: Introduction to Structural Mechanics" oleh Pete Silver dan Will McLean (2017) "Design of Prestressed Concrete to Eurocode 2" oleh Raymond Ian Gilbert, Neil Colin Mickleborough, dan Gianluca Ranzi (2019)</p>				
Media Pembelajaran	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Perangkat Lunak:</td><td style="width: 50%;">Perangkat Keras:</td></tr> <tr> <td></td><td>Laptop LCD Projector Software Editing (Photosop, Canva, Corel Draw, Adobe Illustrator)</td></tr> </table>	Perangkat Lunak:	Perangkat Keras:		Laptop LCD Projector Software Editing (Photosop, Canva, Corel Draw, Adobe Illustrator)
Perangkat Lunak:	Perangkat Keras:				
	Laptop LCD Projector Software Editing (Photosop, Canva, Corel Draw, Adobe Illustrator)				
Dosen Pengampu	Titus Adi Kurniawan, S.T.,M.Ars				
Mata Kuliah Prasyarat	<i>Perancangan Arsitektur 2</i>				

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
Indikator, Kriteria, dan Bobot Penilaian	SCPMK					
		<i>Tugas 1</i>	<i>Tugas 2</i>	<i>Evaluasi Tengah Semester</i>	<i>Evaluasi Akhir Semester</i>	<i>Partisipatif / Case Study (Afektif)</i>
	23-ARS-SCPMK-0511	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-0512	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-0712	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-0732	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-0911	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-0912	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-1212	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-1311	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-1312	2%	2%	3%	3%	10%
	23-ARS-SCPMK-1412	2%	2%	3%	3%	10%
	Total per penilaian	20	20	30	30	100%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
1	Mahasiswa mampu memahami kaidah perancangan arsitektur	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250" discussion			5%
2	Mahasiswa mampu memahami kaidah perancangan arsitektur	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"			
3	Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"			
4	Mahasiswa mampu menganalisis kaidah perancangan dalam menerapkannya pada perancangan arsitektur	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300"			

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian			
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)
				Bimbingan 250"		
5	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar bangunan hijau dalam perancangan arsitektur	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
6	Mahasiswa memahami logika struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan bangunan gedung	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250" discussion		
7	Mahasiswa memahami logika struktur, konstruksi, dan rekayasa yang berkaitan dengan perancangan bangunan gedung	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya (30%)					
9	Mahasiswa mampu memahami permasalahan dalam perancangan bangunan	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi	Sifat Pembelajaran: Studio		

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian			
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)
		Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
10	Mahasiswa mampu merancang bangunan yang holistik dan sistematis	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
11	Mahasiswa memahami prinsip-prinsip pembangunan dalam menganalisis fenomena perancangan bangunan dan kawasan perkotaan	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
12	Mahasiswa memahami prinsip-prinsip pembangunan dalam menganalisis fenomena perancangan bangunan dan kawasan perkotaan	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN

**SPT-I/03/BP/
POB-01/F-02**

Issue/Revisi : A0

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian			
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)
13	Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan arsitektural secara kreatif	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
14	Mahasiswa mampu menciptakan karya arsitektur yang orisinal	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
15	Mahasiswa mampu memproduksi gambar rancangan sesuai dengan prinsip teknis presentasi	Diskusi : Keaktifan diskusi Ide / sanggahan Analisis hasil diskusi diperkuat teori dan hasil bacaan Sintesis / kesimpulan dalam logbook	Kriteria: Ketepatan dan penguasaan materi Bentuk Penilaian: Diskusi dan pengisian Logbook	Sifat Pembelajaran: Studio TM 50" PT 300" Bimbingan 250"		
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa (30%)					