

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

F-0653

Issue/Revisi	: A0
Tanggal Berlaku	: 15 Agustus 2017
Untuk Tahun Akademik	: 2017/2018
Masa Berlaku	: 4 (empat) tahun
Jml Halaman	: 07 halaman

Mata Kuliah : Eksibisi & Display Desain  
 Program Studi : Desain Produk  
 SKS : 3

Kode MK : PRD510  
 Penyusun : Dini Cinda Kirana  
 Kelompok Mata Kuliah :

### 1. Deskripsi Singkat

Desain Eksibisi dan Display sangat amat dibutuhkan dalam branding dan marketing sebuah produk. Ini bisa dilihat dalam keadaan sehari-hari baik ketika kita pergi ke pusat perbelanjaan ataupun dimana saja ketika sebuah pameran terjadi. Inti dari mata kuliah ini adalah membuat sarana eksibisi atau pameran yang menyelaraskan objek atau produk yang dijual dengan branding dari produk ataupun jasa yang sedang dipamerkan. Mata kuliah ini berisikan teori pengetahuan dasar baik secara teoritis, historis, dan praktis dalam membuat dan mendesain sarana eksibisi dan display. Pembuatan desain dan aplikasinya secara konstruksi gambar geometris, sketsa konstruktif/bagan, proyeksi dan perspektif. Praktek penyelesaian tugas-tugas dengan penerapan konstruksi keterpaduan materi desain serta sesuai dengan ciri khas dan ketentuan masing-masing desain.

Kuliah ini juga bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan pemahaman mengenai Eksibisi & Display Desain, meliputi: teori dan aplikasi, peralatan yang digunakan, rangkaian dan prinsip dalam merancang display pameran/eksibisi. Dalam kuliah ini dikaji beberapa kasus dalam merancang display suatu produk untuk keperluan pameran/eksibisi maupun display pada sebuah toko yang inovatif berdasarkan prinsip desain.

## 2. Unsur Capaian Pembelajaran

Mahasiswa dapat memahami, menerapkan dan merancang display produk untuk pameran/eksibisi yang meliputi teori dan aplikasi, desain, penggunaan peralatan dan teknik yang digunakan untuk diaplikasikan dan diterapkan pada rancangan display produk untuk pameran/eksibisi yang dapat berfungsi sesuai dengan peruntukannya.

## 3. Komponen Penilaian

1. Presensi (10%)
2. Tugas kelompok (10%)
3. Ujian Tengah Semester (25%)
4. Tugas Individual (20%)
5. Ujian Akhir Semester (35%)

## 4. Kriteria Penilaian

- a. Menghasilkan konsep dan tema rancangan display produk untuk pameran/eksibisi yang sesuai dengan fungsi dan prinsip desain
- b. Menghasilkan rancangan display produk untuk pameran/eksibisi dalam bentuk gambar 2D yang sesuai dengan kaidah gambar teknik
- c. Menghasilkan rancangan display produk untuk pameran/eksibisi dalam bentuk mock-up 3D dengan menggunakan skala perbandingan
- d. Presensi mahasiswa dalam mengikuti kelas, dan UTS serta UAS.

## 5. Daftar Referensi

- a. Ashby, Mike , Johnson,Kara. 2014. *Materials and Design: The Art and Science of Material Selection in Product Design (Third Edition)*. UK: Butterworth-Heinemann.
- b. Lefteri, Chris. 2014. *Materials for Design*. UK: Laurence King. British Library.
- c. Montague ,John. 2013. *Basic Perspective Drawing: A Visual Approach (Sixth Edition)*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- d. Panero,Julius , Zelnik,Martin. 1979. *Human Dimension & Interior Space*. London: The Architectural Press Ltd.
- e. Dechiara,Joseph , Panero,Julius , Zelnik,Martin. 2001. *Time Saver Standards: For Interior Design and Space Planning (2<sup>nd</sup> Edition)*. New York: Mc.Graw-Hill.
- f. Reis,Dalcacio , Wiedemann,Ed.Julius. 2010. *Product Design: In The Sustainable Era*. Koln,Germany: Taschen.

- g. DAAB. 2006. *New Furniture Design*. Koln,Germany: DAAB.
- h. Asensio,Oscar. 2006. *D! Design Design: Furniture & Lights*. Spain: Page One Publishing Private Limited.
- i. Postell,Jim. 2007. *Furniture Design*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- j. Piotrowski,Christine M. , Rogers,Elizabeth A. 2007. *Designing Commercial Interiors (2<sup>nd</sup> Edition)*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- k. Pile,John F. 2007. *Interior Design (4<sup>th</sup> Edition)*. USA: Pearson Prentise Hall.

### A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk Pembelajaran	Kriteria/Indikator Penilaian	Bobot Nilai	Standar Kompetensi Profesi
1	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengetahui prinsip desain dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	Pengenalan Prinsip Desain dalam merancang produk	Ceramah dan diskusi	Identifikasi ide dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	-	KKNI-6
2	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengetahui proses pengolahan ide dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	Studi Literatur Desain dan Studi Ergonomi	Ceramah, diskusi dan praktek	Menghasilkan gambar ide dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	-	KKNI-6
3	Mahasiswa mampu menganalisa data literatur, dan membuat ide pengembangan material produk ke dalam bentuk dan fungsi perancangan produk baru	Kajian analisis pada material dari permasalahan dan literatur yang didapat untuk dapat menghasilkan perancangan produk display eksibisi	Ceramah, diskusi dan praktek	Menghasilkan konsep dan gambar sketsa rancangan desain display eksibisi	-	KKNI-6
4	Mahasiswa mampu menyelesaikan konsep tema perancangan desain display eksibisi	Penyusunan konsep/tema desain final dari prosuk display eksibisi	Ceramah dan praktek	Menghasilkan final konsep tema perancangan desain display eksibisi	10%	KKNI-6
5-6	Mahasiswa mampu membuat gambar kerja perancangan desain display eksibisi	Penenalan aturan dan prinsip gambar teknik	Ceramah, diskusi dan praktek	Mahasiswa mampu Menghasilkan gambar kerja teknik dari perancangan desain display eksibisi	-	KKNI-6

7	Mahasiswa mampu menterjemahkan gambar kerja ke dalam bentuk 3 dimensi	Kajian analisis, perancangan gambar kerja 2 dimensi, gambar teknik dan terapan material produk ke dalam finalisasi bentuk produk mock-up 3 dimensi	Ceramah, diskusi dan praktek	Menghasilkan mock-up 3D dari produk perancangan desain display eksibisi, menggunakan skala perbandingan	-	KKNI-6
8	UTS	-	-	-	25%	KKNI-6
9-10	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengetahui proses pengolahan ide dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	Studi Literatur Desain dan Studi Ergonomi	Ceramah, diskusi dan praktek	Menghasilkan gambar ide dalam merancang display produk untuk pameran/eksibisi	-	KKNI-6
11-12	Mahasiswa mampu menyelesaikan konsep tema perancangan desain display eksibisi	Penyusunan konsep/tema desain final dari prosuk display eksibisi	Ceramah dan praktek	Menghasilkan final konsep tema perancangan desain display eksibisi	-	KKNI-6
13-14	Mahasiswa mampu membuat gambar kerja perancangan desain display eksibisi	Penenalan aturan dan prinsip gambar teknik	Ceramah, diskusi dan praktek	Mahasiswa mampu Menghasilkan gambar kerja teknik dari perancangan desain display eksibisi	-	KKNI-6
15	Mahasiswa mampu menterjemahkan gambar kerja ke dalam bentuk 3 dimensi	Kajian analisis, perancangan gambar kerja 2 dimensi, gambar teknik dan terapan material produk ke dalam finalisasi bentuk produk mock-up 3 dimensi	Ceramah, diskusi dan praktek	Menghasilkan mock-up 3D dari produk perancangan desain display eksibisi, menggunakan skala perbandingan	20%	KKNI-6
16	UAS	-	-	-	35%	KKNI-6

## B. DESKRIPSI TUGAS

Mata Kuliah : Eksibisi & Display Desain

Kode MK : PRD510

Minggu ke : 1-8

Tugas ke : 1 (Tugas Kelompok)

Tujuan Tugas:	Mahasiswa mampu merancang/mendesain display produk untuk keperluan pameran/eksibisi galeri/museum pendidikan
Uraian Tugas:	<p>a. Obyek Mengolah dan mengembangkan rancangan desain display suatu produk untuk keperluan pameran/eksibisi galeri/museum pendidikan</p> <p>b. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan Menganalisa data untuk mengembangkan gagasan ide baru dalam membuat rancangan desain display suatu produk untuk keperluan pameran/eksibisi galeri/museum pendidikan</p> <p>c. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan Diskusi, asistensi dan praktek</p> <p>d. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan Menghasilkan konsep/tema, gambar kerja/gambar teknik dan mock-up 3D</p>
Kriteria Penilaian:	<p>a. Presensi (10%)</p> <p>b. Proses konsep/tema dan sketsa desain (20%)</p> <p>c. Konsep dan tema desain rancangan secara keseluruhan (25%)</p> <p>d. Gambar kerja/gambar teknik rancangan desain (25%)</p> <p>e. Mock-up 3D rancangan desain menggunakan skala perbandingan (20%)</p>

### C. DESKRIPSI TUGAS

Mata Kuliah : Eksibisi & Display Desain

Kode MK : PRD510

Minggu ke : 9-16

Tugas ke : 2 (Tugas Individual)

Tujuan Tugas:	Mahasiswa mampu merancang/mendesain display produk untuk keperluan pameran/eksibisi
Uraian Tugas:	<p>e. Obyek Mengolah dan mengembangkan rancangan desain display suatu produk untuk keperluan pameran/eksibisi</p> <p>f. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan Menganalisa data untuk mengembangkan gagasan ide baru dalam membuat rancangan desain display suatu produk untuk keperluan pameran/eksibisi</p> <p>g. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan Diskusi, asistensi dan praktek</p> <p>h. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan Menghasilkan konsep/tema, gambar kerja/gambar teknik dan mock-up 3D</p>
Kriteria Penilaian:	<p>f. Presensi (10%)</p> <p>g. Proses konsep/tema dan sketsa desain (20%)</p> <p>h. Konsep dan tema desain rancangan secara keseluruhan (25%)</p> <p>i. Gambar kerja/gambar teknik rancangan desain (25%)</p> <p>j. Mock-up 3D rancangan desain menggunakan skala perbandingan (20%)</p>

#### D. RUBRIK PENILAIAN

(Keterangan: format umum adalah yang di bawah ini, namun Prodi dapat membuat format tersendiri, sesuai dengan penilaian yang akan dibuat. Misalnya untuk penilaian presentasi atau penilaian praktek memiliki rubrik yang berbeda, jadi bisa lebih dari 1 rubrik untuk setiap mata kuliah)

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/IndikatorKerja
Gagal	0	Tidak ada hasil rancangan desain display suatu produk yang dihasilkan
Cukup	70	Proses Desain, Konsep/Tema, Gambar Kerja dan Mock-Up tidak sempurna dikerjakan sampai akhir
Baik	100	Proses Desain, Konsep/Tema, Gambar Kerja dan Mock-Up selaras dikerjakan dan dapat diwujudkan menjadi sebuah karya desain

#### E. PENUTUP

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) ini berlaku mulai tanggal 15 Agustus 2017, untuk mahasiswa UPJ Tahun Akademik 2017/2018 dan seterusnya. RPS ini dievaluasi secara berkala setiap semester dan akan dilakukan perbaikan jika dalam penerapannya masih diperlukan penyempurnaan.

#### F. STATUS DOKUMEN

Proses	Penanggung Jawab		Tanggal
	Nama	Tandatangan	
1. Perumusan	Dini Cinda Kirana Dosen Penyusun/Pengampu		
2. Pemeriksaan	Teddy M.Darajat Ketua Prodi		
3. Persetujuan	Nama Kepala BAP-PMP		
4. Penetapan	Nama Direktur Pendidikan, Pembelajaran dan Kemahasiswaan		
5. Pengendalian	Rini Pramono, M.Si. Staff Senior BAP-PMP / Document Controller		