

Mata Kuliah	: Pengolahan Informasi berbasis Pemrograman Script (Information Processing Based on Script Programming)	Tanggal	: 1 Desember 2023
Kode MK	: SIF207	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 3
Dosen Pengembang RPS,  (Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.)	Koordinator Keilmuan,  (Johannes Hamonangan Siregar, PhD)	Kepala Program Studi,  (Chaerul Anwar, S.Kom, MTI)	Dekan  (Danto Sukmajati, S.T., M.Sc., Ph.D)

NOMOR TUGAS
1
BENTUK TUGAS
Aplikasi dan laporan
JUDUL TUGAS
Membuat aplikasi interaktif dengan konsep DOM
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mahasiswa mampu membuat program (aplikasi) interaktif dengan konsep DOM.
DESKRIPSI TUGAS
Membuat program (aplikasi) sederhana dengan obyektif:

- Dikerjakan secara individu.
- Interaktif dengan user,
- Program harus native menggunakan javascript dan HTML
- Menerapkan konsep DOM.

METODE Pengerjaan Tugas

1. Tugas dikerjakan secara individu.
2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:
 - Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya.
 - Penjelasan alur program,
 - Penjelasan pemanfaatan syntax dan function,
 - Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi,
 - Kesimpulan.

Bentuk dan Format Luaran

Tugas tersaji dalam bentuk:

- *Source code* program (softcopy)
- Laporan (*softcopy* dalam format .doc dan *hardcopy*), diketik dengan tipe *font* arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian

Kriteria:

- Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css style dan javascript sebagai DOM,
- Kemampuan merancang script secara efektif,
- Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan,

Bobot penilaian: 20%

Jadwal Pelaksanaan



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Luaran dikumpulkan pada minggu ke-5
LAIN-LAIN
-
DAFTAR RUJUKAN
Materi-materi perkuliahan tentang: <ul style="list-style-type: none">• HTML Tags,• CSS Styles,• Javascript,• DOM

NOMOR TUGAS
2
BENTUK TUGAS
Aplikasi dan laporan
JUDUL TUGAS
Membuat <i>visual modelling</i> untuk aplikasi berbasis web
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mahasiswa mampu membuat visual modelling untuk program (aplikasi) berbasis web.
DESKRIPSI TUGAS
Membuat <i>visual</i> modelling dan program (aplikasi) berbasis web dengan obyektif: <ul style="list-style-type: none">• Menerapkan DOM,

- Menerapkan HTML Semantic tag,
- Menerapkan HTML Layout tag,
- Menerapkan CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling
- Menerapkan Javascript Control,

METODE Pengerjaan Tugas

1. Tugas dikerjakan secara individu.
2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:
 - Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya.
 - Penjelasan alur program,
 - Penjelasan pemanfaatan syntax (HTML, CSS dan Javascript) yang digunakan,
 - Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi,
 - Kesimpulan.

Bentuk dan Format Luaran

Tugas tersaji dalam bentuk:

- *Source code* program (softcopy)
- Laporan (*softcopy* dalam format .doc dan *hardcopy*), diketik dengan tipe *font* arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian

Kriteria:

- Ketepatan pemanfaatan CSS Selector sebagai visual modelling,
- Kemampuan merancang script secara efektif,
- Kemampuan menerapkan HTML, CSS dan javascript sebagai visual modelling pada aplikasi,
- Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan.



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/03/BP/POB-
01/F-03**

Issue/Revisi : A0

Bobot penilaian: 20%

JADWAL PELAKSANAAN

Luaran dikumpulkan pada minggu ke-11

LAIN-LAIN

-

DAFTAR RUJUKAN

Materi-materi perkuliahan tentang:

- *DOM,*
- *HTML Semantic tag,*
- *HTML Layout tag,*
- *CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling*
- *Javascript Control*