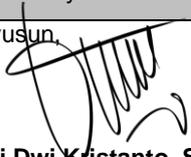
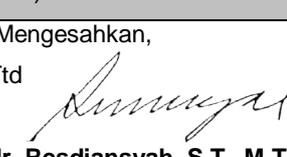


RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL VCD304

Issue/Revisi	: (R1/R2/R3, sesuai revisi beberapa)	Tanggal	: 25 Maret 2019
Mata Kuliah	: Metodologi Desain	Kode MK	: VID304
Rumpun MK	: MKMA	Semester	: 6
Dosen Penyusun	: Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.	Bobot (sks)	: 3
Penyusun, Ttd 	Menyetujui, Ttd 	Mengesahkan, Ttd 	
(Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.)	(Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.)	(Ir. Resdiansyah, S.T., M.T., Ph.D.)	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PRODI
	I.D.2 Mampu memahami aplikasi teknologi
	II.A.1 mampu membuat gambar secara manual maupun menggunakan alat mampu menggunakan perangkat teknologi sesuai kebutuhan
	II.A.3 mampu mewujudkan konsep visual dalam bentuk bahasa rupa yang bisa diterapkan dalam media
	III.A.2
CP-MK	IV.A.1 Mampu menginterpretasikan pesan secara verbal dan visual.
	VII.A.1 Mampu menganalisa sejarah dan perkembangan seni dan desain.
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah Metodologi Desain membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang dasar metode perancangan dan metode penelitian desain. Pada mata kuliah ini mahasiswa akan mempelajari pola pikir, nilai- nilai serta tahapan dari Universal Method of Design termasuk di dalamnya Design Thinking. Pada akhir mata kuliah Metodologi Desain mahasiswa diharuskan mempresentasikan hasil simulasi penggunaan tahapan metode perancangan yang ditunjang dengan kemampuan analisis dan intuisi dalam konsep karya desain yang inovatif pada studi kasus yang riil. Selain dalam bentuk presentasi, mahasiswa juga akan menuangkan hasil penelitian desain yang telah dilakukannya dalam bentuk tulisan ilmiah.
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sejarah dan perkembangan desain 2. Metode dan proses desain 3. Metode berpikir desain 4. Metode pengambilan keputusan, pengaruh bentuk Strategi desain 5. Pengantar penelitian desain, metode kualitatif dan kuantitatif 6. Pengumpulan data dan analisis 7. Publikasi penelitian ilmiah dan karya desain
Pustaka	Utama
	1.
	Pendukung

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL VCD304

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER		
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:	Perangkat Keras:
	Powerpoint	Desktop/Laptop PC LCD Proyektor
Team Teaching		
Mata Kuliah Prasyarat		
Kriteria Penilaian	1. Tugas praktek : 30 % 2. Tugas Besar : 25% 3. UTS : 20% 4. UAS : 25%	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL VCD304

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mahasiswa mampu menjelaskan gambaran proses desain dan <i>design cycle</i>	Pemahaman proses desain secara umum	Ketepatan dalam menjelaskan proses desain melalui kuis	1. Ceramah 2. Mahasiswa melakukan studi pada contoh kasus proyek desain	1. Pengantar Metodologi Desain 2. Proses desain : <i>plan – design – develop – deploy</i> 3. <i>Design Cycle</i>	2%
2	Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah perkembangan desain dan jenis-jenis metode desain	Pemahaman sejarah perkembangan desain dan jenis metode yang ada	Ketepatan dalam menjelaskan	1. Mahasiswa memperdalam pemahaman sejarah perkembangan desain dengan presentasi 2. Ceramah jenis metode desain	1. Tinjauan sejarah perkembangan desain 2. Jenis-jenis metode desain a. Metode konvensional b. Metode desain baru	2%
3	Mahasiswa mampu melakukan proses desain dengan metode berpikir intuitif, logis, dan prosedural	Kemampuan berpikir intuitif, logis, dan prosedural		1. Ceramah 2. Mahasiswa berlatih dengan salah satu metode berpikir	Metode berpikir dalam desain 1. Intuitif (<i>Black box</i>) 2. Logis (<i>Glass box</i>) 3. Prosedural	2%
4	Mahasiswa mampu membuat keputusan, evaluasi dan eksplorasi desain melalui proses <i>brainstorming</i> , analisis SWOT, <i>synectics</i> , dan <i>cost benefit</i>	Mahasiswa	Ketepatan proses evaluasi dan eksplorasi desain	1. Ceramah 2. Mahasiswa melakukan latihan analisis dengan menggunakan salah satu metode	Metode pengambilan keputusan, evaluasi dan eksplorasi desain 1. <i>Brainstorming</i> 2. SWOT 3. <i>Synectics</i> 4. <i>Cost Benefit</i>	2%
5	Mahasiswa mampu menyusun proses desain untuk menghasilkan arahan bentuk visual			1. Ceramah 2. Mahasiswa presentasi membahas contoh kasus proyek desain	Metode pengarahan bentuk Strategi Desain	5%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL VCD304

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
6				1. Ceramah 2.	1. Pengantar Metode Penelitian Desain 2. Jenis penelitian desain berdasarkan aplikasi, tujuan, dan teknik pengumpulan data	5%
7				1.	Tahapan dalam Penelitian desain 1. topik 2. judul 3. identifikasi masalah 4. rumusan masalah 5. tujuan penelitian	5%
8	Evaluasi Tengah Semester : (20%)					
9				1.	1. Pengantar Metode Penelitian Kualitatif 2. Pengumpulan data penelitian kualitatif	3%
10				1.	1. Metode Analisis penelitian kualitatif 2. Pendekatan deduktif & induktif	3%
11				1.	1. Pengantar metode penelitian kuantitatif 2. Pengumpulan data penelitian kuantitatif	3%
12				1.	1. Penentuan sampling 2. Metode analisis kuantitatif	3%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL VCD304

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
13				1.	Aplikasi hasil analisis penelitian desain sebagai dasar proses desain	7%
14				-	Design constraint, design analogy, design strategy	7%
15				1.	Standar dan format dalam penulisan ilmiah	1%
16	Evaluasi Akhir Semester: (30%)					



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
VCD304**

Penjelasan format Rencana Pembelajaran Semester