METODE PERANCANGAN

W10



Perancangan: masalah dan isu

• Masalah "wicked" karena tak mungkin diformulasikan maka perancang perlu mengangkat isu yang terkait di dalamnya

Metode Perancangan: Suatu Penjelajahan bagai Melakukan Perjalanan jauh

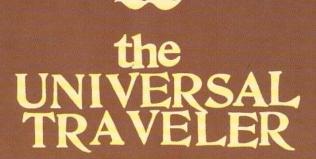
- Pelancong senantiasa membuat persiapan dan asa terhadap perjalanannya.
- Acuan kita: The Universal Traveler

Design/Creativity \$18.95

Bagi buku ini:

Perancangan adalah suatu tata olah Menjadikan Impian Kenyataan!

process
of
MAKING
DREAMS
come
TRUE







Persiapan (The Universal Traveler)

- Pemasok Perlengkapan Perjalanan
- Dalam toko pemasokan ini anda menemukan suatu peta yang menggarisluarkan ekspedisi penyelesaian masalah dan mencatat kreativitas dan musuhnya, yaitu takut.