



GAMBAR BENTUK

PRO 101

MINGGU 11

SILUET

SILUET

Gambar siluet (*silhouette*) adalah gambar suatu bentuk bayangan hitam atau gelap terbentuk dari sebuah benda yang tertimpa cahaya terang dan bayangan gelapnya jatuh pada bidang terang dan kontras.

Menggambar siluet/bayangan adalah proses membuat bentuk bayangan hitam pekat sesuai dengan bentuk aslinya, akan tetapi sudah tidak ada lagi tekstur atau kesan volume dari benda tersebut. Bentuk obyek gambar sudah rata, dan hanya membentuk bayangan hitam di dalamnya. Namun diharapkan dari gambar siluet tersebut, tetap tidak menghilangkan esensi dari bentuk aslinya, oleh karenanya perlu penghayatan lebih mendalam untuk mempelajari bentuk obyek gambar tersebut, sebelum menuangkannya ke media gambar siluet.

Tinta Bak / China dan Kuas dengan aneka ukuran

Dalam menggambar siluet/bayangan media yang digunakan haruslah membentuk bidang hitam yang pekat dan solid tanpa ada nansa lain selain hitam di dalamnya. Oleh karenanya bahan yang dibutuhkan adalah Tinta Bak / China, kuas ukuran 01, 03, 05, 07 selain kertas gambar A3 yang sesuai dengan media tinta china.

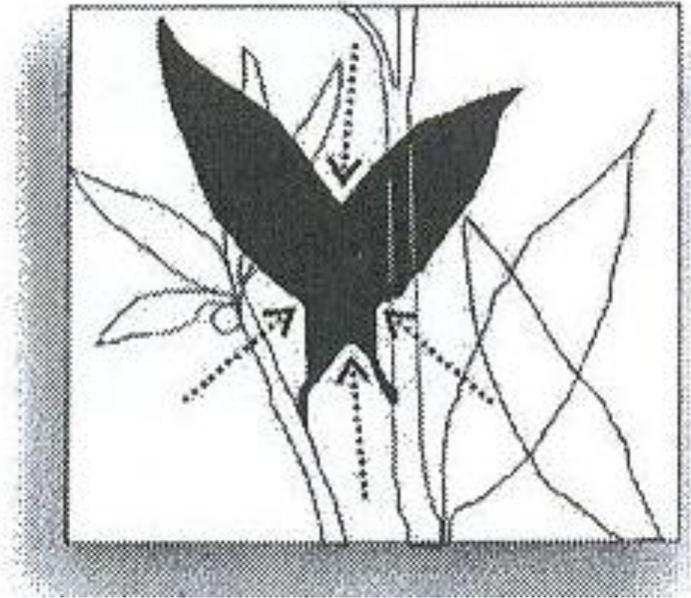
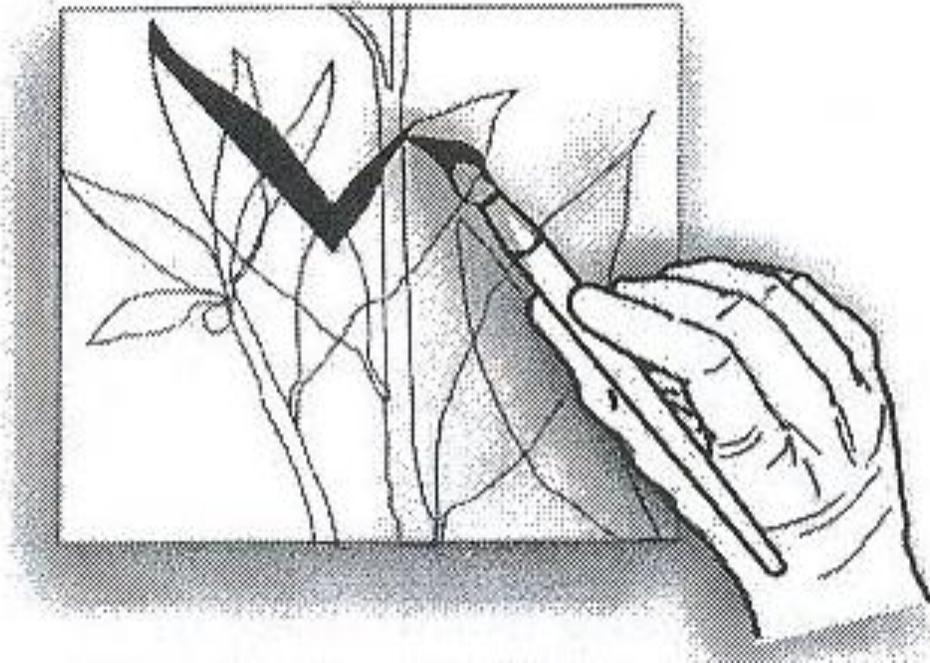


obyek gambar pada bidang gambar.

Hal pertama yang perlu diperhatikan adalah menjiplak ulang gambar ranting daun yang sudah jadi ke bidang gambar yang berbeda, tentunya kertas gambar yang sesuai dengan media tinta bak, menjiplak gambar cukup dengan garis luar (*out-line*) nya saja. Meskipun menjiplak garis luarnya saja, harus pula mempelajari secara seksama karakter obyek gambar secara lebih mendalam, baik detail bentuk, tekstur maupun masa(volume) obyek gambar, sehingga dapat dihayati betul esensi karakter obyek dengan sebaik-baiknya.

Selanjutnya melakukan penghitaman obyek gambar yang sudah dijiplak dengan tinta bak melalui media alat kuas secara hati-hati, sesuai dengan bentuk obyek dan karekterisasi gambar. Bila ada obyek gambar yang saling bertumpuk, jangan dihitamkan sekaligus, karena akan menimbulkan kesan bias yang mengarah pada karakter dan bentuk lain yang tidak sesuai dengan obyek gambar sesungguhnya.

Teknik menggambar siluet yang tidak tepat



Teknik Siluet

Lakukan dengan menghitamkan gambar sesuai bentuk obyek gambar yang ada terlebih dahulu sebelum pindah ke obyek gambar yang lain. Bila ada kesan obyek gambar yang bertumpuk, lakukan terlebih dahulu obyek gambar yang paling depan dan dilanjutkan dengan obyek gambar yang di belakang. Biarkan garis sangat tipis putih yang tersisa agar ada kesan bentuk obyek gambar yang saling bertumpuk atau kesan kedalaman.

