

RUPA DASAR 3D

Class Introduction



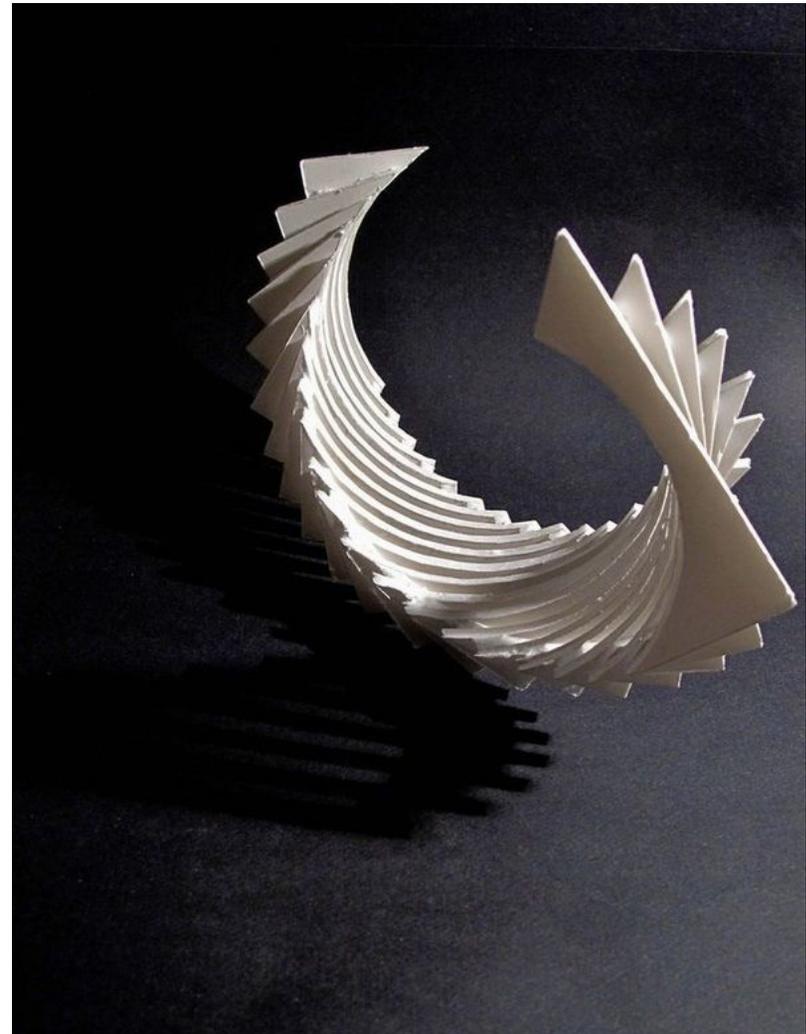
RICHARD SWEENEY, 1984

PERATURAN PERKULIAHAN

1. Maksimum 4 kali tidak hadir dalam perkuliahan dengan alasan apapun.
 2. Keterlambatan masuk kuliah maksimal 15 menit.
 3. Mahasiswa wajib mempersiapkan peralatan dan bahan yang sudah diberitahu sebelumnya.
 4. Mahasiswa wajib memperlihatkan progress dari tiap tugas yang diberikan, jika tidak ada progress dianggap tidak hadir
-

PRESENTASE NILAI AKHIR

1. **Kehadiran : 5%**
2. **UTS : 25%**
3. **UAS : 30%**
4. **Tugas : 40%**

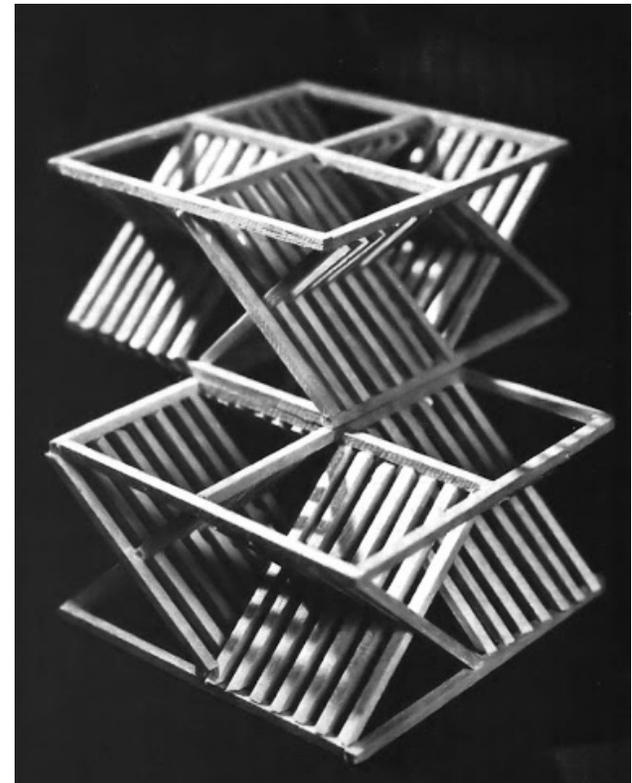


Proses pembelajaran

1. Setiap proyek wajib melalui proses asistensi (minimal 3 kali asistensi).
 2. Pengumpulan tugas tanpa asistensi tidak akan diberikan nilai.
 3. Pengumpulan tugas yang terlambat akan diberi sangsi, berupa pengurangan nilai sejumlah -5 per hari keterlambatan.
-

DASAR PENILAIAN TUGAS

1. Ketepatan dengan tema tugas
2. Kedisiplinan dan kerapihan dalam bekerja
3. Keberanian mengungkapkan ide
4. Prinsip desain yang digunakan
5. Orisinalitas
6. Kerapihan hasil karya



Format Tugas harus sesuai !

- Rata rata ukuran setiap tugas adalah 40x40 cm (jika ada perubahan akan diberitahukan lebih lanjut)
 - WAJIB memberikan name tag di sudut depan kanan alas.
 - Name tag harus diprint dengan format yang sudah ada.
 - **Tugas tidak akan diterima jika format tidak sesuai aturan.**
 - Ukuran karya tidak boleh melebihi ukuran alas yang ditentukan (tentukan proporsi yang tepat)
-

40 cm



40 cm

9 cm

| | |
|----------------|-------|
| Nama: | NILAI |
| NIM : | |
| Judul Tugas: | |
| Program Studi: | |

5 cm