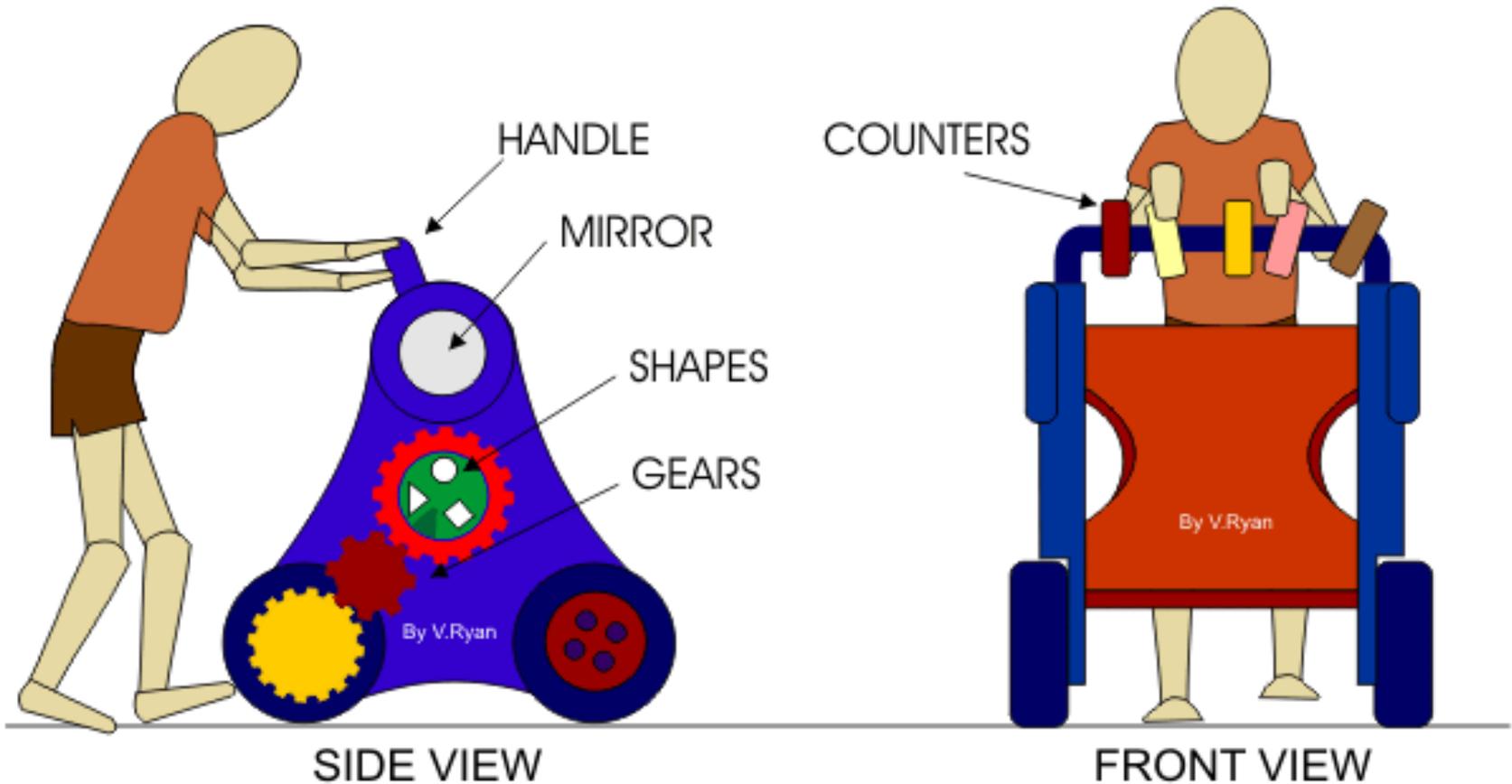


# EDUCATIONAL TOY / ERGONOMIC WALKING TOY



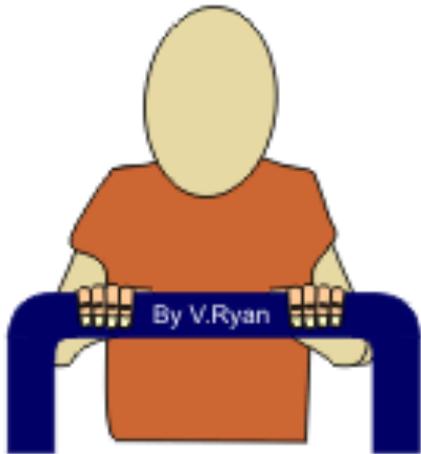
**Permasalahan ergonomi apa aja yang harus dipecahkan oleh seorang desainer dalam merancang mainan tersebut**

1. Dimensi Mainan?
2. Bahan Mainan?
3. Data Anthropometri apa saja yang dibutuhkan?

- Gambar ulang mainan anak dengan semua data yang dibutuhkan

# Permasalahan pada handle

- Sebuah permasalahan teridentifikasi pada handle mainan tersebut. Tangan anak mudah tergelincir, desain ulang handle mainan agar lebih aman untuk anak...



YOUR DESIGN