

Desain Penelitian

KULIAH 11

PENELITIAN KUANTITATIF & STATISTIK INFERENSIAL



Desain Penelitian

1. Desain 2 kelompok (2-groups design), bab 8

Contoh: randomized 2 groups design, post-test only

2. Desain Anavar (Anova design), bab 9

Contoh: randomized blocked anova design, pretest-posttest

3. Desain factorial (Factorial design), bab 10

Contoh: 3 x 2 randomized *factorial design, pretest only*

Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

1. Eksperimenter

= peneliti yang melakukan penelitian eksperimenter.

→ Bisa individual maupun beberapa orang.

Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

2. Confederate

= teman peneliti.

Pihak di luar peneliti yang diminta bantuan oleh peneliti untuk terlibat dalam manipulasi penelitian.

- Bisa pihak yang sama sekali belum pernah terlibat, ataupun pihak yg biasa terlibat dgn subjek.
- Confederate pun perlu dikontrol, misalnya: pakaian yang dikenakan, penampilan fisik, ucapan, dsb.

Contoh:

1. pada penelitian pengaruh penampilan fisik terhadap perilaku menolong, **confederate** adalah 'korban berpakaian rapi/ tidak rapi, yang menjatuhkan diri'.
2. Pada penelitian pengaruh senyum terhadap perilaku menolong, **confederate** adalah 'orang yang meminta bantuan & memberi senyum/ekspresi netral'.
3. Pada penelitian pengaruh metode pengajaran terhadap prestasi belajar siswa, confederate adalah 'guru kelas yang mengajar dgn metode ceramah/metode diskusi'.

Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

3. Manipulation check

= pertanyaan setelah manipulasi, utk mengetahui apakah manipulasi dirasakan subjek atau sesuai dgn harapan eksperimenter.

Bila ternyata subjek tdk merasakan manipulasi, ataupun manipulasi tdk sesuai harapan eksperimenter, maka subjek tdk disertakan.

→ Bisa juga untuk mengecek apakah subjek mencurigai apa yg diteliti, sedang diamati/diteliti, ataupun mengetahui hipotesis penelitian.

Contoh:

Pada penelitian pengaruh musik thd konsentrasi, “apakah anda mendengar dengan jelas musik yang tadi diperdengarkan?” Ya – tidak.

← Tidak: manipulasi tdk dirasakan

Pada penelitian pengaruh kebisingan thd konsentrasi, “apakah suara yg diperdengarkan tadi membuat bising?” Ya – tidak ← Tidak: manipulasi tdk sesuai harapan eksperimenter.

Pada penelitian pengaruh penampilan thd perilaku menolong, “apakah anda menyadari/melihat adanya kamera?” Ya – tidak ← Ya: subjek menyadari sedang diamati/diteliti.

Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

4. Vignette

= ilustrasi tulisan yg digunakan untuk manipulasi.

Bisa 1 kalimat, 1 paragraf, ataupun bbrp paragraf ttg situasi tertentu dimana subjek diminta untuk mengandaikan bhw ia ada dalam situasi tersebut.

Contoh:

Pengaruh risiko investasi thd intensi berinvestasi:

Anda memiliki kelebihan uang sebesar Rp 500.000 dan rencananya anda akan gunakan untuk berinvestasi. Saat ini anda belum memiliki kebutuhan yang mendesak sehingga uang tersebut dapat anda gunakan untuk berinvestasi secara bebas. Ada sebuah tawaran berinvestasi di bisnis A, dimana keuntungan yang dijanjikan sebesar 10% per bulan bila anda berinvestasi sebesar Rp 500.000. Setiap bulan anda akan menerima keuntungan sebesar Rp 50.000, dengan syarat uang sebesar Rp 500.000 tersebut diinvestasikan selama 12 bulan dan tidak ditarik hingga masa investasi berakhir.

Bisnis A merupakan bisnis yang legal dan selama ini bisnis A lebih banyak mengalami keuntungan, meskipun pernah sesekali merugi.

(low-risk) Bisnis A akan mengembalikan investasi anda 100% di akhir masa investasi (bulan ke-12), meskipun mengalami kerugian.

(high-risk) Bisnis A tidak akan mengembalikan investasi anda 100% di akhir masa investasi (bulan ke-12), bila mengalami kerugian.

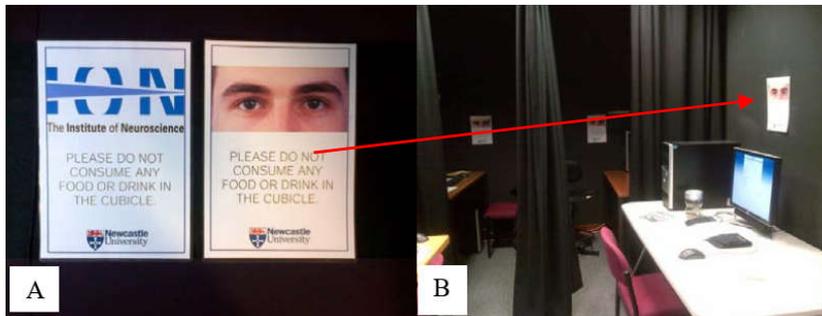
Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

5. Deception

= pemberian instruksi/informasi di awal ttg penelitian, namun info tsb disengaja tdk sesuai dgn tujuan penelitian yg sebenarnya.

→ Agar responden tidak memberikan respons yg berbeda.

Contoh: Fathi, M., Bateson, M., & Nettle, D. (2014) Effects of watching eyes and norm cues on charitable giving in a surreptitious behavioral experiment. *Evolutionary Psychology*, 12(5), 878–887.



Di dalam laboratorium, subjek dijelaskan peneliti bhw penelitian mengenai kepribadian & diberi £5 (gabungan uang kecil) setelah mengisi skala kepribadian & religiusitas melalui komputer. Di samping komputer, diletakkan toples sumbangan, & subjek dikatakan boleh memberikan sumbangan dgn mengisi toples tsb dgn uang. Setelah selesai, subjek memanggil peneliti. (manipulasi: poster mata vs poster logo. VT: memberi sumbangan)

Istilah-istilah terkait Prosedur Eksperimental

6. Debriefing

= penjelasan di akhir penelitian mengenai apa yg diteliti & tujuan penelitian sebenarnya.

Bisa secara lisan maupun tulisan.

→ Biasanya dilakukan apabila ada deception.

Contoh: Fathi, M., Bateson, M., & Nettle, D. (2014) Effects of watching eyes and norm cues on charitable giving in a surreptitious behavioral experiment. *Evolutionary Psychology*, 12(5), 878–887.

Setelah selesai, subjek memanggil peneliti. Peneliti lalu menjelaskan tujuan penelitian sebenarnya, yaitu melihat pengaruh gambar mata (watching eyes) terhadap perilaku menyumbang. Skala kepribadian & religiusitas yg diisi, sebenarnya tidak digunakan.